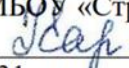
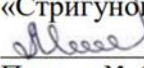


**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Стригуновская средняя общеобразовательная школа»**

---

**Рассмотрено**  
на заседании педсовета  
Протокол № 13 от  
«31» августа 2023 г.

**Согласовано**  
Заместитель директора  
МБОУ «Стригуновская СОШ»  
 - Е.Н.Карпенко  
«31» августа 2023 г.

**Утверждаю**  
Директор МБОУ  
«Стригуновская СОШ»  
 Н.П.Милова  
Приказ № 116/4 от  
«31» августа 2023 г.



**Рабочая программа  
внеурочной деятельности  
по общеинтеллектуальному направлению  
«Основы программирования»  
второй год обучения  
6 класс**

**Шушпановой Риммы Юрьевны,  
учителя математики и информатики,  
высшей квалификационной категории**

Рабочая программа по внеурочной деятельности для 6 класса составлена в рамках реализации мероприятий регионального проекта «Создание непрерывной системы обучения навыкам будущего воспитанников детских садов и школьников Белгородской области», на основании соглашения о сотрудничестве между Правительством Белгородской области и обществом с ограниченной ответственностью «Алгоритмика».

**Стригуны, 2023 год**

## І. Пояснительная записка

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Основы программирования» для 6 классов составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования к результатам освоения основной программы основного общего образования (приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31 .05 .2021 № 287 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования») с учётом Примерной программы воспитания (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 3/22 от 23 .06 .2022) и Примерной основной образовательной программы основного общего образования (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 1/22 от 18 .03 .2022) .

Программа курса в 6 классе составлена из расчёта 34 учебных часов —1 ч в неделю

### Содержание

№	Наименование раздела	Кол-во часов
1.	Модуль 1. Информационные модели (раздел «Теоретические основы информатики»)	4
2.	Модуль 2. Создание игр в Scratch (раздел «Алгоритмы и программирование»)	13
3.	Модуль 3. Информационные процессы (раздел «Теоретические основы информатики»)	6
4.	Модуль 4. Электронные таблицы (раздел «Информационные технологии»)	11
<b>Всего:</b>		<b>34</b>

## II. Календарно-тематическое планирование

Тема модуля	№ урока	Тема	Дата проведения				Электронные цифровые образовательные ресурсы
			план	факт	план	факт	
			6а класс (среда)		6б класс (вторник)		
Модуль.1 Информационные модели (раздел «Теоретические основы информатики»)	1.	Моделирование как метод познания мира.	06.09		05.09		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	2.	Виды моделей.	13.09		12.09		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	3.	Информационное моделирование	20.09		19.09		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	4.	Подведение итогов модуля	27.09		26.09		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
Модуль 2. Создание игр в Scratch (раздел «Алгоритмы и программирование»)	5.	Создание программы в Scratch	04.10		03.10		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	6.	Передача сообщений	11.10		10.10		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	7.	Разработка игры «Лабиринт». Часть 1	18.10		17.10		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	8.	Разработка игры «Лабиринт». Часть 2	25.10		24.10		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	9.	Разработка игры «Лабиринт». Часть 3	08.11		07.11		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	10.	Разработка игры «Платформер». Часть 1	15.11		14.11		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	11.	Разработка игры «Платформер». Часть 2	22.11		21.11		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	12.	Цикл с условием	29.11		28.11		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	13.	Ветвление	06.12		05.12		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	14.	Переменные	13.12		12.12		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	15.	Создание игры с	20.12		19.12		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>

Тема модуля	№ урока	Тема	Дата проведения				Электронные цифровые образовательные ресурсы
			план	факт	план	факт	
			6а класс (среда)		6б класс (вторник)		
		подсчётом очков. Часть 1					<a href="http://mika.su">mika.su</a>
	16.	Создание игры с подсчётом очков. Часть 2	27.12		26.12		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	17.	Подведение итогов модуля	10.01		09.01		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
Модуль 3. Информационные процессы (раздел «Теоретические основы информатики»)	18.	Информационные процессы	17.01		16.01		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	19.	Двоичный код	24.01		23.01		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	20.	Кодирование различной информации	31.01		30.01		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	21.	Информационный объём данных	07.02		06.02		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	22.	Работа с различными файлами	14.02		13.02		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	23.	Подведение итогов модуля	21.02		20.02		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
Модуль 4. Электронные таблицы (раздел «Информационные технологии»)	24.	Табличные модели	28.02		27.02		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	25.	Табличная модель: решение задач	06.03		05.03		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	26.	Табличный процессор. Введение	13.03		12.03		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	27.	Диаграммы	20.03		19.03		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>
	28.	Построение диаграмм в табличном процессоре	03.04		02.04		<a href="https://lms.algoritmika.su">https://lms.algoritmika.su</a>

Тема модуля	№ урока	Тема	Дата проведения				Электронные цифровые образовательные ресурсы
			план	факт	план	факт	
			6а класс (среда)		6б класс (вторник)		
	29.	Создание информационной модели в табличном процессоре	10.04		09.04		<a href="https://lms.algoritmika.ru">https://lms.algoritmika.ru</a>
	30.	Создание презентации для информационной модели	17.04		16.04		<a href="https://lms.algoritmika.ru">https://lms.algoritmika.ru</a>
	31.	Анализ табличных данных	24.04		23.04		<a href="https://lms.algoritmika.ru">https://lms.algoritmika.ru</a>
	32.	Проект: игра	08.05		07.05		<a href="https://lms.algoritmika.ru">https://lms.algoritmika.ru</a>
	33.	Тестирование игры	15.05		14.05		<a href="https://lms.algoritmika.ru">https://lms.algoritmika.ru</a>
	34.	Подведение итогов модуля	22.05		21.05		<a href="https://lms.algoritmika.ru">https://lms.algoritmika.ru</a>

### III. Методическое обеспечение

№ п/п	Наименование учебного оборудования
1	<b>Учебно-методическое обеспечение:</b>
	<ul style="list-style-type: none"><li>● Презентация для урока</li><li>● Методическое пособие для учителя</li><li>● Видеометодичка для учителя</li><li>● Задание на платформе для учеников</li></ul>
2	<b>Технические средства</b>
	<ul style="list-style-type: none"><li>● Компьютеры</li><li>● Мультимедийный проектор</li></ul>